

Tournoi Dune Imperium (v1.5)

Par le Pic Ludique – 1^{er} février 2025

Préambule : L'organisation du tournoi se réserve le droit de modifier ce règlement jusqu'au début du tournoi.

Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à lepicludique@gmail.com

1- Jeu et règles

Toutes les parties de ce tournoi se joueront sur le jeu de base Dune Imperium et ses règles (sans les extensions). Le livret de règles et la FAQ officielle serviront de base pour arbitrer ce tournoi.

La règle officielle du jeu est consultable [ici](#).

La FAQ est consultable [ici](#).

Tout litige sera réglé à l'appréciation des juges du tournoi en se référant aux livrets de règles, à la FAQ et leur expérience. Toute règle maison ou règle trouvée sur un obscur forum ne sera pas prise en compte.

La finale pourra se jouer sur la nouvelle version : Dune Imperium Insurrection (voir plus bas).

2- Fair-play

L'ambiance de ce tournoi se veut détendue. Un joueur/joueuse pourra se voir donner un avertissement (pour blocage intempestif, jeu lent, mauvaise ambiance, soupçon de triche...). Au bout de 2 avertissements, cette personne sera invitée à quitter le tournoi sans possibilité de gain.

L'entente entre joueurs dans le but de favoriser de manière évidente une qualification ou une victoire est un lourd motif d'avertissement voire de disqualification directe.

Les participants à la partie seront les premiers juges de celle-ci, et ils sont invités à signaler une erreur ou un oubli d'un joueur (oubli de monter sur une piste d'influence ou sur la piste des points de victoire par exemple).

Un retour en arrière d'un coup joué par un joueur est possible tant qu'il est toujours dans son tour et qu'il n'a pas déclenché la pioche d'une carte (de son deck ou de l'Imperium ou une carte intrigue).



3- Inscription et format du tournoi

L'inscription se fait via ce [Google Form](#).

L'inscription sur place est possible le jour même, sous réserve de places disponibles.

L'inscription au tournoi est gratuite.

Le planning du tournoi est le suivant :

- 1^{ère} partie qualification : 14h
- 2^{ème} partie qualification : 17h
- Finale : 21h

Par souci d'équité dans le comptage de points, selon le nombre de participants, le tournoi se fera soit par table de 3 ou 4 joueurs. Il n'y aura pas un mélange de tables de 3 et 4 joueurs.

Nb inscrits	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5
3	3j	X	X	X	X
4	4j	X	X	X	X
5	N/A				
6	3j	3j	X	X	X
7	N/A				
8	4j	4j	X	X	X
9	3j	3j	3j	X	X
10	N/A				
11	N/A				
12	4j	4j	4j	X	X
13	N/A				
14	N/A				
15	3j	3j	3j	3j	3j
16	4j	4j	4j	4j	X
Etc					

L'association Le Pic Ludique dispose d'une petite réserve de joueurs et joueuses qui pourra combler l'éventuel manque ou absence de participants.

En phase de qualification, une partie ne pourra pas excéder ~2 heures. Une fin de partie forcée est annoncée à 1h45 de jeu. A partir de ce moment, la manche en cours se termine, puis une dernière manche est jouée avant le décompte finale (même si personne n'a atteint les 10 points de victoire).

4- Déroulement du tournoi

Il y aura 2 phases :

- S'il y a au moins 6 participants : Phase de qualification composée de 2 parties.
- Finale à 4 joueurs en une partie (sans limite de temps).

En fin de partie, les participants de la partie devront remplir une fiche indiquant leur nombre de points, ainsi que leurs ressources.

En phase de qualification, le décompte des points est fait de la manière suivante :

- 1^{er} : 5 points
- 2^{ème} : 3 points
- 3^{ème} : 1 point
- 4^{ème} : 0 point

Les points acquis en phase de qualification puis les points de victoire puis les ressources (dans cet ordre : épice, solaris, eau, troupes en garnison, ordre inverse des joueurs) des parties de qualification serviront pour établir un classement qui déterminera les 4 finalistes.

Pour la finale, les 4 participants devront choisir entre le jeu de base de Dune Impérial ou la nouvelle version : Dune Imperium Insurrection. En cas d'égalité, la première personne au classement aura le dernier mot.

5- Tirage au sort et draft du dirigeant

Les joueurs et joueuses seront répartis aux tables de jeu par tirage au sort.

Un tirage de dé servira pour savoir qui sera le premier joueur. Les joueurs s'installent dans l'ordre du tirage de dé (sens horaire).

Le dernier joueur choisit en premier son dirigeant parmi 5 dirigeants tirés au hasard. Il passe les 4 dirigeants restant de sa main au 3^{ème} joueur auquel on ajoute un dirigeant restant tiré au hasard.

Ce 3^{ème} joueur choisit son dirigeant et passe les 4 dirigeants restant de sa main au 2^{ème} joueur auquel on ajoute un dirigeant restant au hasard.

Ce 2^{ème} joueur choisit son dirigeant et passe les 4 dirigeants restant de sa main au 1^{er} joueur auquel on ajoute le dernier dirigeant disponible.

Le 1^{er} joueur choisit un dirigeant parmi les 5 qui sont à disposition.

6- Lots

- Set d'upgrade de jetons pour Dune Imperium.
- 5 cartes promos pour Dune Imperium et ses extensions.
- 1 bon d'achat valable chez Sur La Route Du Jeu.



7- Infos diverses

Des informations, règles, vidéo-règles, parties de Dune Imperium sont disponible sur le site officiel de [Lucky Duck Games](#).

Le jeu de société a été adapté en jeu vidéo. Il est disponible sur [Steam](#).

Les informations de la version Dune Imperium Insurrection est disponible [ici](#).

Si vous disposez de la boite de jeu Dune Imperium et que ça ne vous encombre pas, vous pouvez l'emporter, il est possible qu'on en ait besoin.

8- Infos RGPD

En vous inscrivant, vous acceptez que les données personnelles soit récoltés par les responsables du tournoi pour son organisation.

- Un rappel par mail ou SMS sera fait quelques jours avant afin de confirmer votre participation et bloquer le nombre d'inscrit.
- Vous pourrez être contacté pour recevoir votre éventuel prix.

Dans le cadre du R.G.P.D, ces données n'auront pas d'autre usage et vous pourrez à tout moment les rectifier/supprimer selon la loi Informatique et Liberté.